



LEGEND (レジェンド) × AI

スポーツにおける活用事例

レジェンド（伝説的スポーツプレーヤー）の思考をブレインモデル化

レジェンドの視点から戦い方や強化ポイントの提案をする AI を開発し、豊かな視点、気づきを次世代プレーヤーに提供する

Solution \ 解決手段

背景 課題

継承されないレジェンドの思考
「考える選手」重要度の増加
ポスト 2020：次世代育成

解決の方向性

レジェンド思考の言語化、汎知化
AI シミュレーションを活用した「戦術助言システム」の開発
プレー傾向、実績に応じた「育成助言レポート」の活用

必要なツール、AI 技術

試合実績分析への AI 活用
成長予測、育成への AI 活用

Activity \ 活動内容

活動ステップ

レジェンドからのヒアリング
プレー傾向や感覚の言語化（ブレインモデル構築）
AI アルゴリズムへの変換
AI システムの開発、業務適用

アウトプット

- ① ブレインモデル（教師データ）
- ② 試合実績分析システム（AI）
- ③ トレーニング検証システム（AI）

Expected Effect \ 期待効果 / 展開先

クラブチーム、部活動での戦術検討や選手育成支援

シミュレーションに基づく次試合に向けた作戦検討

強化ポイントのチーム内共有

指導者不在時の練習メニュー作成